

Schlüsselbegriff: Anerkennung von Peers für Problemverhalten

Stufe 3: Effektivität nachgewiesen

Aktion Glasklar

Be smart - don't start

Der Wettbewerb für rauchfreie Schulklassen

DENKZEIT-Methode (Denkzeit-klassisch)

Sozialkognitives Einzeltraining für Jugendliche und Heranwachsende

fairplayer.manual

Glücksspielparcours-Koffer zur Glücksspielprävention

Unterrichtsmodule zur Prävention von Glücksspiel und Glücksspielsucht in der Sekundarstufe II/Berufliche Schulen

IPSY

Information und psychosoziale Kompetenz

JobFit-Training

Training zum Aufbau sozialer und emotionaler Kompetenzen zur Vorbereitung auf Ausbildung und Berufsstart

Klasse2000

Gesundheitsförderung in der Grundschule – Gewaltvorbeugung und Suchtvorbeugung

MEDIENHELDEN

Unplugged

Suchtprävention im Unterricht

Stufe 2: Effektivität wahrscheinlich

Aktion BOB

Eine Aktion gegen Alkohol am Steuer

Eigenständig werden

fairplayer.sport

Fit for Differences

Förderung der interkulturellen und sozialen Kompetenz für Jugendliche und junge Heranwachsende

Kurve Kriegen

Kurve Kriegen - Aktiv gegen Jugendkriminalität

Mut tut gut

REBOUND

Life Skills-Programm für junge Menschen und ihre Begleiter

Spielfieber - Der Countdown läuft...

Ein interaktives Browsergame zur Prävention von Glücksspielsucht

Surf-Fair

Ein Trainings- und Präventionsprogramm gegen Cybermobbing

TrainerPlus

Alkoholprävention im Jugendfußball

Stufe 1: Effektivität theoretisch gut begründet

HaLT

Hart am Limit

Konflikt-KULTUR

Mobil? Aber sicher!

Suchtprävention und Verkehrssicherheit - bundesweites Peer-Projekt an Fahrschulen: ein Partnerprojekt von "Peer-Drive Clean"

MOVE

Motivierende Kurzintervention bei konsumierenden Jugendlichen

No Blame Approach

No Blame Approach. Mobbing: Hinschauen, Handeln.

No Blame Approach

No Blame Approach. Mobbing: Hinschauen, Handeln.

SKOLL – Selbstkontrolltraining

Ein suchtmittelübergreifender Ansatz der Frühintervention für Jugendliche und Erwachsene

Tom & Lisa

Alkoholpräventionsworkshop für Jugendliche