

KLASSE KLASSE

KIKS UP KLASSE KLASSE - Kinder spielend stärken

Stufe 2: Effektivität wahrscheinlich

Programminformationen

Ziel

Stärkung der psychosozialen Gesundheit (Gewalt- und Suchtprävention)
Bewegungsförderung, Ernährungsbildung und Genussschulung
Stärkung der Lebenskompetenzen

Zielgruppe

Grundschul Kinder (1.-4. Klasse)

Methode

KLASSE KLASSE ist ein „Präventionsspiel“, das von der 1. bis zur 4. Klasse mit der gesamten Grundschulklasse umgesetzt wird.

Als zentrale Methode wird hier das Spiel (Brettspiel) eingesetzt, um die Kinder spielerisch zu stärken, zu sozial und emotional kompetenten Persönlichkeiten heranwachsen zu lassen, die Freude an Bewegung haben, sich ausgewogen ernähren und auf ihre Gesundheit achten.

Täglich spielen die Schülerinnen und Schülern gemeinsam mit der Lehrkraft dieses Spiel. Nach einer Bewegungsübung spielen Kinder und Lehrkraft an einem Spielbrett und kommen dabei an verschiedenen Themenfeldern mit unterschiedlichen Spielaufgaben vorbei. Auf einem Themenfeld beschäftigt sich die Klasse z.B. mit Regeln etablieren, Konflikte lösen lernen, Klassenrat einführen oder Gefühle verstehen. Die Lehrkraft entscheidet je nach Klassensituation über die Themen und setzt die Spielkarten entsprechend ein.

Durch die Anwendung des Spiels werden nicht nur soziale Kompetenzen gefördert, sondern auch die Klassengemeinschaft gestärkt und alle Kinder in der Klasse einbezogen. Auch Partizipationserfahrungen und demokratische Kompetenzen sollen gestärkt werden.

Um die Durchführung zu erlernen, absolvieren die Lehrkräfte eine 2-tägige Fortbildung. In der Folge nehmen die Lehrkräfte an jährlich stattfindenden Qualitätszirkeln teil.

Außerdem verfügbar: KLASSE KITA, KLASSE LERNORT, KLASSE FAMILIE

Material

Das Spiel mit den umfangreichen Materialien und dem Handbuch ist in Verbindung mit einer Fortbildung erhältlich.

Die Materialien sind:

magnetisches Spielfeld mit Spielfeld-, Themen- und Belohnungskarten
Bewegungskartensatz (klassenstufenspezifisch, kann individuell ergänzt werden)
Ereigniskartensatz (klassenstufenspezifisch, kann individuell ergänzt werden)
Themenkartensatz mit entsprechenden Lerneinheiten

Aufwand

mit (€) gekennzeichnete Posten erfordern finanzielle Leistungen an Externe

(€) Material, (€) 2 tägige Fortbildung für Lehrpersonal + Teilnahme an jährlichem Qualitätszirkel

weitere Programminformationen

www.kiksup.de/klasse-klasse

Ansprechperson

KIKS UP

Am Goldstein 9, 61231 Bad Nauheim

Tel.: 06032-9255040

E-Mail: info@kiksup.de

<https://www.kiksup.de/>

Evaluation

Hopf, A., Knoll, K., Stecher, L. (2016). Evaluation des Einsatzes des Präventionsspiels KLASSE KLASSE an Grundschulen. Abschlussbericht. Gießen: Justus-Liebig-Universität Gießen. *unveröffentlicht - liegt dem Landespräventionsrat vor*

Das Programm wurde am 01.09.2017 in die Datenbank eingestellt und zuletzt am 02.10.2024 geändert.

Umsetzung und Evaluation

Evaluation

noch nicht veröffentlicht

Evaluationsmethode und –ergebnisse

Hopf et al. 2016:

prospektive Interventionsstudie mit unbehandelter Kontrollgruppe und Vorher-Nachher Befragung an neun Grundschulen in Mittelhessen (Herbst 2014 bis Sommer 2015).

Das Präventionsspiel KLASSE KLASSE wurde in zwölf Schulklassen durchgeführt, zehn Schulklassen dienten als Kontrollgruppe. An der Baseline Erhebung nahmen n=306 Schülerinnen und Schüler teil, an der Posttest Erhebung n=291. Die Schülerinnen und Schüler verteilen sich ungefähr gleich auf die Klassenstufen eins und zwei bzw. drei und vier. Die Zahl der Teilnehmenden an der Intervention wird mit 190 angegeben, wobei nicht dargestellt wird, ob es sich um die Anzahl zu Beginn oder nach Ende der Intervention handelt. Die Teilnahmequote wird nicht berichtet, ebenso nicht die Gesamtzahl der Schülerinnen und Schüler der 22 teilnehmenden Klassen.

Die Schülerinnen und Schüler wurden per standardisiertem Fragebogen interviewt zur Motivation zur Bewegung, zum Freizeitverhalten, zum Ernährungswissen und Ernährungsverhalten, zum Selbstkonzept der Schulfähigkeit, zur Schulzufriedenheit, zum Sozialklima sowie zum Schul- und Lernklima; die Schülerinnen und Schüler der Interventionsklassen zusätzlich zu verschiedenen Qualitätsdimensionen des Spiels KLASSE KLASSE. Die Fragebögen für die erste und zweite Klasse wurden gekürzt und alters- und entwicklungsgerecht angepasst.

Die Daten wurden in zwei Subgruppen analysiert: die Klassenstufen eins und zwei und die Klassenstufen drei und vier.

Ergebnisse Klassenstufe eins und zwei:

Im Gruppenvergleich zeigen sich einzelne signifikante Effekte zugunsten der Interventionsgruppe für den Bereich des Ernährungswissens und -verhaltens (Wenn ich frühstücke geht, es mir besser / Ich frühstücke zu Hause / Wenn ich Durst habe, kann ich in der Schule etwas trinken), den Bereich der Schulzufriedenheit (Ich bin froh, dass ich zur Schule gehen kann), das Klassenklima (Streit lösen wir gemeinsam / In der Klasse halten wir zusammen), den Bereich Soziale Integration (Nur wenige Mitschülerinnen und Mitschüler können mich leiden). Allerdings finden sich ebenso einzelne signifikante Effekte zugunsten der Kontrollgruppe im Bereich Ernährungsverhalten (Ich esse gerne Obst), für das Klassenklima (In der Klasse entscheiden wir viele Dinge gemeinsam), den Bereich Soziale Integration (Ich komme mit anderen Kindern in meiner Klasse gut aus / Die anderen hören zu, wenn ich etwas sage), das Verhältnis von Lehrkraft zu Schülerinnen und Schülern (Meine Klassenlehrerin bzw. mein Klassenlehrer hört mir zu, wenn ich etwas zu sagen habe / ...ist gerecht zu mir).

Ergebnisse Klassenstufe drei und vier:

Im Gruppenvergleich zeigen sich einzelne signifikante Effekte zugunsten der Interventionsgruppe für den Bereich des Ernährungswissens und -verhaltens (Ich weiß, wie viel ein Kind trinken muss / Ich esse gerne mit anderen zusammen), das Selbstkonzept der Schulfähigkeit (Ich vergesse leicht, was ich gelernt habe), den Bereich der Schulzufriedenheit (Es gibt in der Schule viele Dinge die mir Freude bereiten) und im Bereich Bewegung eine Abnahme der Motivation "...weil ich sehen will, ob ich besser bin als die anderen". Auch hier finden sich ebenso einzelne signifikante Effekte zugunsten der Kontrollgruppe im Bereich Selbstkonzept der Schulfähigkeit (Ich kann meine Aufgaben meistens alleine lösen), für das Klassenklima (Ich darf vor der Klasse sagen, was ich denke) sowie das Verhältnis von Lehrkraft zu Schülerinnen und Schülern (Meine Klassenlehrerin bzw. mein Klassenlehrer hat Zeit für mich).

Insgesamt zeigen die meisten Items für Interventions- und Kontrollgruppe eine ähnliche Tendenz.

Zusätzlich wurden neun Experteninterviews mit Lehrpersonal der Interventionsklassen durchgeführt, die alles in allem eine positive Rückmeldung zu Inhalt und Umsetzbarkeit und beobachteter Wirkung des Präventionsspiels gaben.

Konzeptqualität

Kriterien sind erfüllt.

Ergebnisbewertung

(überwiegend) positiv

Evaluationsniveau und Beweiskraft

zwei Sterne, vorläufige Beweiskraft

Zeit bis zu erwartbaren Auswirkungen auf Risiko- bzw. Schutzfaktoren

kurzfristig (bis 1 Jahr)

Programmumsetzung

erforderliche Kooperationen

Grundschulen (Lehrpersonal)

Programm probiert in

bundesweit, v.a. Hessen

Programm aufgenommen in anderen Datenbanken, best-practice-Listen o.ä.

PHINEO

Hessischer Gesundheitspreis 2015

Suchzugänge

Präventionsthema

Alltagskompetenzen, Problemlösefähigkeiten

Bewegung

Ernährung

Psychische Gesundheit

Soziale Interaktion

Stressmanagement

Risikofaktoren

Schule

fehlende Bindung zur Schule

Schutzfaktoren

Kinder / Jugendliche

Moralische Überzeugungen und klare Normen

Soziale Kompetenzen

Schule

Gelegenheiten zur pro-sozialen Mitwirkung

Anerkennung für die pro-soziale Mitwirkung

Präventionsebene (nach Zielgruppe)

universell

Lebensumfeld

Schule

Geschlecht

alle Geschlechter

Alter der Zielgruppe

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11